

LES MÉTIERS

DE L'EMPLOI À LA FORMATION



SERVICES AUX PARTICULIERS ET AUX COLLECTIVITÉS

AGENTS DE GARDIENNAGE ET DE SÉCURITÉ



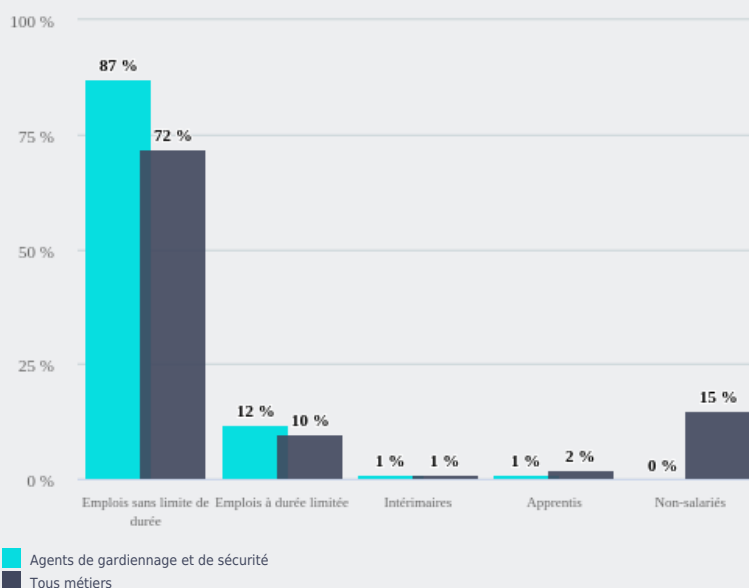
QUELLES SONT LES CONDITIONS D'EMPLOI DANS CE MÉTIER EN RÉGION ?

Projet financé avec le concours de l'Union européenne
avec le Fonds social européen.

STATUT ET TYPE DE CONTRAT ¹

87 %

des professionnels exerçant ce métier sont en emplois sans limite de durée



La moitié des personnes exerçant ce métier gagnent plus de

1 570 €

net par mois à temps plein (1 740 € tous métiers)



13 %

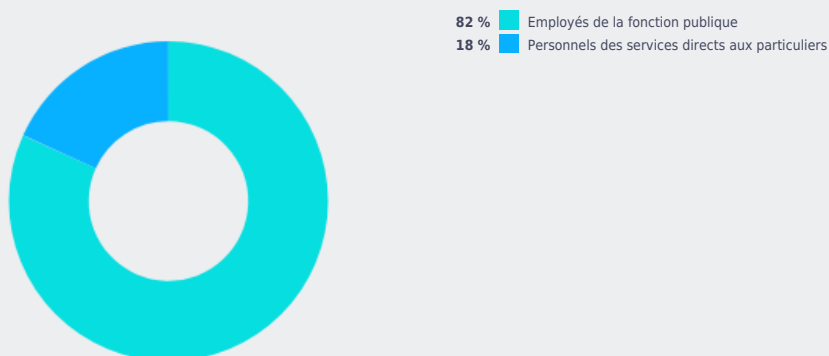
des personnes exerçant ce métier travaillent à temps partiel (17 % tous métiers)



CATÉGORIE SOCIOPROFESSIONNELLE

82 %

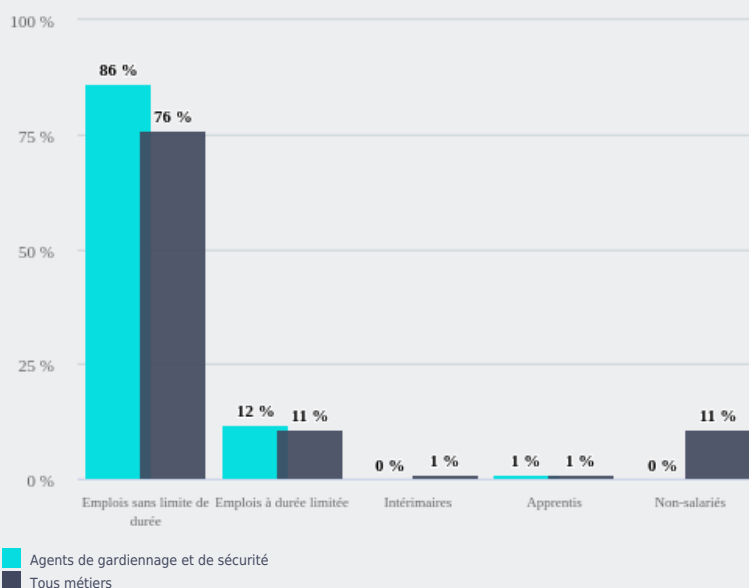
des personnes exerçant ce métier appartiennent à la catégorie "Employés de la fonction publique"



STATUT ET TYPE DE CONTRAT ¹ DES FEMMES EN EMPLOI

86 %

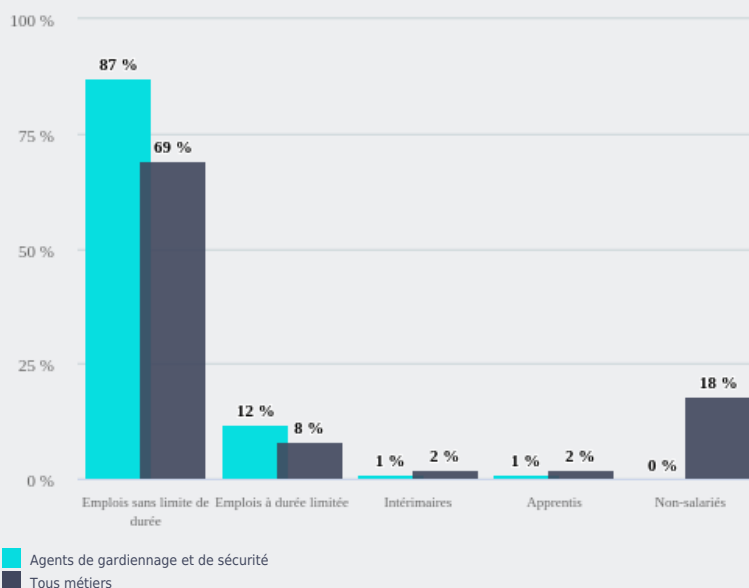
des femmes exerçant ce métier sont en emplois sans limite de durée



STATUT ET TYPE DE CONTRAT ¹ DES HOMMES EN EMPLOI

87 %

des hommes exerçant ce métier sont en emplois sans limite de durée




22 % des femmes exerçant ce métier travaillent à temps partiel (26 % des femmes en emploi)

11 % des hommes exerçant ce métier travaillent à temps partiel (9 % des hommes en emploi)

La moitié des femmes exerçant ce métier gagnent plus de **1 580 €** net par mois à temps plein (1 680 € pour les femmes tous métiers confondus)

La moitié des hommes exerçant ce métier gagnent plus de **1 560 €** net par mois à temps plein (1 800 € pour les hommes tous métiers confondus)

 Sources : Insee – RP au lieu de résidence, Base tous salariés – Traitement Carif-Oref Provence - Alpes - Côte d'Azur.

 Notes :

1 Les emplois sans limite de durée regroupent les contrats à durée indéterminée et les fonctionnaires titulaires. Les emplois à durée limitée regroupent les contrats à durée déterminée, les contrats aidés et les stagiaires rémunérés. Les emplois non-salariés regroupent notamment les travailleurs indépendants ou les personnes travaillant à leur compte.